

PRODUIT SCALAIRE DANS L'ESPACE

I Produit scalaire

Définition : Le produit scalaire dans l'espace se définit de la même façon que dans le plan. Les trois définitions suivantes sont équivalentes et la deuxième demande un repère orthonormal $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$.

On appelle produit scalaire de deux vecteurs $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$, le nombre réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ tel que :

- **Formule 1 : identité remarquable**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} \left(\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2 \right)$$

- **Formule 2 : géométrie analytique**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

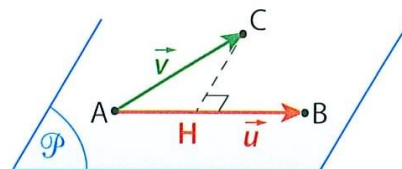
- **Formule 3 : angle entre les deux vecteurs**

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$$

Remarque

Si dans un plan \mathcal{P} , H est le projeté orthogonal de C sur (AB) alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overline{AB} \cdot \overline{AC} = \overline{AB} \cdot \overline{AH}.$$



Propriété : Dans l'espace, le produit scalaire est :

- commutatif : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
- distributif (bilinearité) par rapport à l'addition de deux vecteurs :
$$\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$
- distributif (bilinearité) par rapport à la multiplication par un scalaire :
$$(a\vec{u}) \cdot (b\vec{v}) = ab \times (\vec{u} \cdot \vec{v})$$

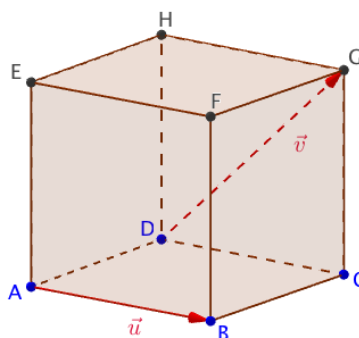
Si les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires et :

- de même sens : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- de sens contraires : $\vec{u} \cdot \vec{v} = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

Exemple :

ABCDEFGH est un cube d'arête a .

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} &= \overline{AB} \cdot \overline{DG} \\ &= \overline{AB} \cdot \overline{AF} \\ &= AB \times AB \\ &= a^2 \end{aligned}$$



II Orthogonalité dans l'espace

Définition :

Deux droites sont **orthogonales** si leurs parallèles menées par un point quelconque sont perpendiculaires.

Théorème :

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **orthogonaux** si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.

Donc dans un repère orthonormal, $\vec{u}(x;y;z)$ et $\vec{v}(x';y';z')$ sont orthogonaux ssi $xx' + yy' + zz' = 0$.

Remarque :

Le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur.

Exercices :

- 1) Déterminer le réel α pour que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} soient orthogonaux :

$$\vec{u} \left(2; -\frac{1}{2}; 5 \right) \quad \text{et} \quad \vec{v} \left(-\frac{2}{5}; 3; \alpha \right)$$

- 2) Les points A et B ont pour coordonnées respectives A(2; -5; 1) et B(0; 2; 6).
Démontrer que la droite d qui passe par le point C(-2; 3; 1) et de vecteur directeur $\vec{u} = -4\vec{i} + \vec{j} - 3\vec{k}$ est orthogonale à la droite (AB)



- 1) Les vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si, et seulement si leur produit scalaire est nul. On a donc :

$$\begin{aligned} \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 &\Leftrightarrow 2 \times -\frac{2}{5} - \frac{1}{2} \times 3 + 5\alpha = 0 \\ -\frac{4}{5} - \frac{3}{2} + 5\alpha = 0 &\Leftrightarrow \alpha = \frac{1}{5} \left(\frac{4}{5} + \frac{3}{2} \right) \\ \alpha = \frac{1}{5} \left(\frac{23}{10} \right) &\Leftrightarrow \alpha = \frac{23}{50} \end{aligned}$$

- 2) Les droites d et (AB) sont orthogonale si, et seulement si \vec{u} et \overrightarrow{AB} sont orthogonaux. On a :

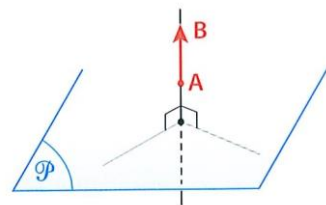
$$\begin{aligned} \vec{u} = (-4; 1; -3) \quad \text{et} \quad \overrightarrow{AB} = (-2; 7; 5) \\ \vec{u} \cdot \overrightarrow{AB} = -4 \times (-2) + 1 \times 7 - 3 \times (5) = 8 + 7 - 15 = 0 \end{aligned}$$

On a donc $\vec{u} \perp \overrightarrow{AB}$. Les coordonnées des points C ne servent à rien sauf à montrer que les droites sont perpendiculaires chose ici non vérifiée.

III Equation cartésienne d'un plan

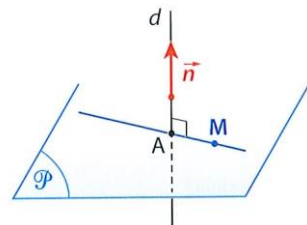
1) Vecteur normal

Definition : Le vecteur \vec{n} est normal au plan \mathcal{P} si, et seulement si, toute droite de vecteur directeur \vec{n} est orthogonale au plan \mathcal{P}



2) Orthogonalité d'une droite et d'un plan

Propriété : Le plan \mathcal{P} qui passe par A et de vecteur normal \vec{n} est l'ensemble des points M tels que : $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$



Théorème : Une droite Δ est orthogonale à un plan \mathcal{P} si, et seulement si, il existe deux droites sécantes de \mathcal{P} perpendiculaires à Δ .

Remarque :

Soit \vec{u} un vecteur directeur de Δ et \vec{i} et \vec{j} deux vecteurs non colinéaires de \mathcal{P} , alors :

$$\Delta \perp \mathcal{P} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{i} = 0 \text{ et } \vec{u} \cdot \vec{j} = 0.$$

ROC

Démonstration :

- \Rightarrow Si Δ est orthogonale à \mathcal{P} donc Δ est orthogonale à toute droite de \mathcal{P} donc à deux sécantes de \mathcal{P}
- \Leftarrow Soit \vec{n} un vecteur directeur de Δ et \vec{u}_1 et \vec{u}_2 les vecteurs directeurs respectifs des deux sécantes de \mathcal{P} : d_1 et d_2 .

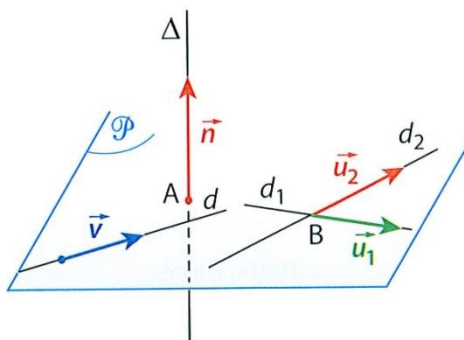
1) Δ est perpendiculaire à d_1 et d_2 donc : $\vec{n} \cdot \vec{u}_1 = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{u}_2 = 0$

2) d_1 et d_2 sont sécantes donc les vecteurs \vec{u}_1 et \vec{u}_2 ne sont pas colinéaires, ils forment donc un couple de vecteurs directeurs du plan \mathcal{P} .

3) Soit \vec{v} un vecteur directeur d'une droite quelconque de \mathcal{P} , comme \vec{u}_1 et \vec{u}_2 forment un couple de vecteurs directeurs de \mathcal{P} , on a : $\vec{v} = a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2$ avec $(a;b) \in \mathbb{R}^2$.

4) $\vec{n} \cdot \vec{v} = \vec{n} \cdot (a\vec{u}_1 + b\vec{u}_2) = a\vec{n} \cdot \vec{u}_1 + b\vec{n} \cdot \vec{u}_2 = 0$ d'après le 1)

Δ est donc orthogonale à toute droite de \mathcal{P} , donc Δ est orthogonale à \mathcal{P}



Exercice :

Les points A, B, C, D et E ont pour coordonnées $A(2;0;2)$, $B(4;0;0)$, $C(1;-2;1)$, $D(-1;1;0)$, $E(1;-1;2)$.

Prouvez que les points A, B et C ne sont pas alignés et que le vecteur \overrightarrow{DE} est normal au plan (ABC).

Les points A, B et C ne sont pas alignés si les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires. On a :

$$\overrightarrow{AB} = (2; 0; -2) \quad \text{et} \quad \overrightarrow{AC} = (-1; -2; -1)$$

Manifestement les coordonnées ne sont pas proportionnelles du fait des 2^e coordonnées (-2 n'est pas un multiple de 0). Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} ne sont pas colinéaires et donc les points A, B et C ne sont pas alignés. (ABC) forme donc un plan

Le vecteur \overrightarrow{DE} est orthogonal au plan (ABC) si, et seulement si, il est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires au plan (ABC). On a alors :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{DE} &= (2; -2; 2) \\ \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{DE} &= 2 \times 2 + 0 \times (-2) - 2 \times 2 = 0 \\ \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{DE} &= -1 \times 2 - 2 \times (-2) - 1 \times 2 = 0 \end{aligned}$$

Conclusion : Le vecteur \overrightarrow{DE} est orthogonal au plan (ABC).

3) Equation cartésienne d'un plan

Théorème : L'équation cartésienne d'un plan est de la forme :

$$ax + by + cz + d = 0 \quad \text{avec } a, b \text{ et } c \text{ non tous nul}$$

Le vecteur $\vec{n}(a; b; c)$ est alors un vecteur normal au plan.

ROC

Démonstration :

- \Rightarrow Soit un plan \mathcal{P} , un point A de \mathcal{P} , un vecteur normal $\vec{n}(a; b; c)$ de \mathcal{P} . Un point M(x; y; z) du plan \mathcal{P} vérifie alors :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} &= 0 \\ a(x - x_A) + b(y - y_A) + c(z - z_A) &= 0 \\ ax + by + cz - (ax_A + by_A + cz_A) &= 0 \end{aligned}$$

On pose $d = -(ax_A + by_A + cz_A)$, on a alors

$$ax + by + cz + d = 0$$

- \Leftarrow Si on a l'équation : $ax + by + cz + d = 0$, avec a, b et c non tous nul, on peut toujours trouver un point A(x₀; y₀; z₀) qui vérifie l'équation

$$ax + by + cz + d = 0$$

On a alors $d = -(ax_0 + by_0 + cz_0)$, par exemple, si $a \neq 0$, on peut prendre $x_0 = -\frac{d}{a}$ et $y_0 = z_0 = 0$.

Si M(x; y; z) vérifie l'équation, alors : $ax + by + cz + d = 0$, et en remplaçant $d = -(ax_0 + by_0 + cz_0)$, on obtient alors :

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

Cette égalité traduit alors, en prenant $\vec{n}(a; b; c)$, la relation $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$. Ce qui montre que le plan passe par M et a pour vecteur normal \vec{n} .

Remarque : L'équation cartésienne n'est pas unique. On peut toujours multiplier les coefficients a , b et c par un facteur k non nul.

Exercice :

- 1) Déterminer une équation cartésienne du plan \mathcal{P} de vecteur normal \vec{n} et passant par un point A .

$$A(\sqrt{2}; -2; 5) \quad \vec{n}(2; -3; -1)$$

- 2) Trouver une équation cartésienne du plan (Q) parallèle au plan \mathcal{P} et passant par un point A donné :

$$A(3; -1; 0) \quad \mathcal{P} : 2x - y + 3z = 0$$

- 3) Déterminer une équation cartésienne au plan médiateur du segment $[AB]$.

$$A(-1; 1; 0) \quad B(2; 1; -1)$$



- 1) On doit avoir pour un point M de \mathcal{P} :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} &= 0 \\ 2(x - \sqrt{2}) - 3(y + 2) - (z - 5) & \\ 2x - 3y - z - 2\sqrt{2} - 6 + 5 &= 0 \\ 2x - 3y - z - 1 - 2\sqrt{2} &= 0 \end{aligned}$$

- 2) Si les plans \mathcal{P} et (Q) sont parallèles, un vecteur normal de \mathcal{P} est aussi un vecteur normal de (Q) . D'après l'équation de \mathcal{P} , on peut prendre comme vecteur normal $\vec{n}(2; -1; 3)$. On a alors pour un point M de (Q) :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} &= 0 \\ 2(x - 3) - (y + 1) + 3(z - 0) & \\ 2x - y + 3z - 6 - 1 &= 0 \\ 2x - 3y - z - 7 &= 0 \end{aligned}$$

Conclusion : une équation du plan (Q) est : $2x - 3y - z - 7 = 0$.

- 3) Le plan médiateur d'un segment est le plan dont les points sont équidistants des points A et B . Il passe alors orthogonalement par le milieu du segment $[AB]$.

On détermine les coordonnées du milieu I de $[AB]$. Le plan recherché a alors pour vecteur normal \overrightarrow{AB} .

$$I = \left(\frac{-1+2}{2}; \frac{1+1}{2}; \frac{0-1}{2} \right) = \left(\frac{1}{2}; 1; -\frac{1}{2} \right) \quad \text{et} \quad \overrightarrow{AB} = (3; 0; -1)$$

$$\overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{AB} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad 3 \left(x - \frac{1}{2} \right) + 0(y - 1) - \left(z + \frac{1}{2} \right) = 0$$

$$3x - z - \frac{3}{2} - \frac{1}{2} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad 3x - z - 2 = 0$$

Méthode : Déterminer l'intersection d'une droite et d'un plan

Pour déterminer la position relative d'une droite et d'un plan, on remplace x , y et z dans l'équation du plan par les expressions de x , y et z des équations paramétriques de la droite.

- Si l'équation admet **une unique solution** pour le paramètre alors **la droite et le plan sont sécants** en un point d'intersection. On obtient les coordonnées en remplaçant la valeur du paramètre dans les équations paramétriques de la droite.
- Si l'équation n'admet **aucune solution** pour le paramètre alors **la droite et le plan sont strictement parallèles**.
- Si l'équation admet **une infinité de solutions** pour le paramètre alors **la droite est contenue dans le plan**.

Dans un repère orthonormé, on considère 2 points $A(1;2;-3)$ et $B(-1;2;0)$ le plan P qui a pour équation $2x - y + 3z - 2 = 0$

- 1) Démontrer que la droite (AB) et le plan P sont sécants.
- 2) Déterminer leur point d'intersection.

1) Un vecteur normal de P est $\vec{n}(2; -1; 3)$.

(AB) et P sont sécants si \vec{n} et \overrightarrow{AB} ne sont pas orthogonaux.

On a $\overrightarrow{AB}(-2; 0; 3)$ et comme $\overrightarrow{AB} \cdot \vec{n} = -2 \times 2 + 3 \times 3 = 5 \neq 0$, on conclut que (AB) et le plan P ne sont pas parallèles et donc sécants.

2) Une représentation paramétrique de la droite (AB) est :

$$\begin{cases} x = 1 - 2t \\ y = 2 \\ z = -3 + 3t \end{cases} \text{ avec } t \text{ réel.}$$

Le point $M(x; y; z)$ intersection de (AB) et de P vérifie donc le système suivant :

$$\begin{cases} x = 1 - 2t \\ y = 2 \\ z = -3 + 3t \\ 2x - y + 3z - 2 = 0 \end{cases} \quad \text{On a donc } 2(1 - 2t) - 2 + 3(-3 + 3t) - 2 = 0 \quad \text{soit } 5t - 11 = 0 \text{ soit } t = \frac{11}{5}.$$

$$\text{D'où } \begin{cases} x = 1 - 2 \times \frac{11}{5} = -\frac{17}{5} \\ y = 2 \\ z = -3 + 3 \times \frac{11}{5} = \frac{18}{5} \end{cases} \quad \text{Ainsi la droite (AB) et le plan } P \text{ sont sécants en } M\left(-\frac{17}{5}; 2; \frac{18}{5}\right).$$

Méthode : Déterminer l'intersection de deux plans

- Deux plans sont **sécants** si leurs vecteurs normaux ne sont pas colinéaires sinon les plans sont parallèles.
- Pour déterminer une représentation paramétrique d'une droite d'intersection de deux plans sécants, on exprime deux des trois réels x , y et z en fonction du troisième qu'on choisit comme paramètre t .

Dans un repère orthonormé, les plans P et P' ont pour équations respectives $-x + 2y + z - 5 = 0$ et $2x - y + 3z - 1 = 0$.

- 1) Démontrer que les plans P et P' sont sécants.
- 2) Déterminer une représentation paramétrique de leur droite d'intersection d .

1) Un vecteur normal de P est $\vec{n}(-1; 2; 1)$ et un vecteur normal de P' est $\vec{n}'(2; -1; 3)$.

Les coordonnées des deux vecteurs ne sont pas proportionnelles donc leurs vecteurs ne sont pas colinéaires.

2) Le point $M(x; y; z)$ de d , intersection de P et de P' , vérifie donc le système suivant :

$$\begin{cases} -x + 2y + z - 5 = 0 \\ 2x - y + 3z - 1 = 0 \end{cases}$$

On choisit par exemple x comme paramètre et on pose $x = t$. On a alors :

$$\begin{aligned} \begin{cases} x = t \\ -t + 2y + z - 5 = 0 \\ 2t - y + 3z - 1 = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ z = -2y + t + 5 \\ -y + 3z = 1 - 2t \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ z = -2y + t + 5 \\ -y + 3(-2y + t + 5) = 1 - 2t \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ z = -2y + t + 5 \\ -y - 6y + 3t + 15 = 1 - 2t \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ z = -2y + t + 5 \\ -7y = -14 - 5t \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = 2 + \frac{5}{7}t \\ z = -2\left(2 + \frac{5}{7}t\right) + t + 5 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = 2 + \frac{5}{7}t \\ z = 1 - \frac{3}{7}t \end{cases} \end{aligned}$$

Ce dernier système est une représentation paramétrique de d , avec $t \in \mathbb{R}$.

Méthode : Démontrer que deux plans sont perpendiculaires

Deux plans sont perpendiculaires si et seulement si un vecteur normal de l'un est orthogonal à un vecteur normal de l'autre.

Dans un repère orthonormé, les plans P et P' ont pour équations respectives $2x + 4y + 4z - 3 = 0$ et $2x - 5y + 4z - 1 = 0$.

Démontrer que les plans P et P' sont perpendiculaires.

Un vecteur normal de P est $\vec{n}(2; 4; 4)$ et un vecteur normal de P' est $\vec{n}'(2; -5; 4)$.

$$\vec{n} \cdot \vec{n}' = 2 \times 2 + 4 \times (-5) + 4 \times 4 = 0$$

Les vecteurs \vec{n} et \vec{n}' sont orthogonaux donc les plans P et P' sont perpendiculaires.