

## I Caractérisations vectorielles

### 1. Vecteurs de l'espace

On étend la notion de vecteur dans le plan à l'espace.

Un vecteur  $\vec{u} = \overrightarrow{AB} \neq \vec{0}$  est donc défini par :

- une direction (la droite (AB));
- un sens (de A vers B);
- une norme ou distance notée :  $\|\vec{u}\| = AB$

**Théorème** : Deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si, et seulement si, ABDC est un parallélogramme.

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} \Leftrightarrow \text{ABDC parallélogramme}$$

On définit, comme dans le plan des opérations avec les vecteurs.

- L'addition par la relation de Chasles :  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$   
La construction de la somme de deux vecteurs de même origine s'effectue par un parallélogramme.
- Le produit d'un vecteur par un scalaire : soit un réel  $\lambda$  et le vecteur  $\vec{v} = \lambda\vec{u}$ 
  - $\vec{v}$  a la même direction que le vecteur  $\vec{u}$
  - $\vec{v}$  a le même sens que  $\vec{u}$  si  $\lambda > 0$  et un sens contraire si  $\lambda < 0$
  - $\|\vec{v}\| = |\lambda| \times \|\vec{u}\|$

**Définition** : Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si, et seulement si, il existe un réel  $k$  tel que  $\vec{v} = k\vec{u}$

**Remarque** : Le vecteur nul  $\vec{0}$  est colinéaire à tout vecteur

**Théorème** : De la colinéarité, on déduit que :

- les points A, B et C sont alignés  $\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}, \overrightarrow{AC} = k\overrightarrow{AB}$
- les droites (AB) et (CD) sont parallèles  $\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{R}, \overrightarrow{CD} = k\overrightarrow{AB}$
- une droite (AB) est l'ensemble des points M tels que :  $\overrightarrow{AM} = k\overrightarrow{AB}, k \in \mathbb{R}$

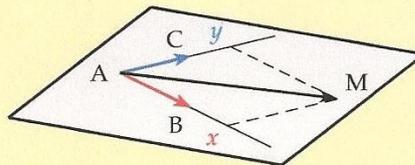
## 2. Caractérisation vectorielle d'un plan de l'espace

**Théorème** : Un plan est engendré par deux vecteurs non colinéaires.

Le plan (ABC) est donc l'ensemble des points M tels que :

$$\overrightarrow{AM} = x \overrightarrow{AB} + y \overrightarrow{AC} \quad (x; y) \in \mathbb{R}^2$$

(x; y) sont donc les coordonnées dans le repère  $(A, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})$  du point M dans le plan (ABC)



**Remarque** : On dit que les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AC}$  sont des vecteurs directeurs du plan (ABC) ou forment une base pour le plan (ABC)

**Théorème** : Si deux plans ont le même couple de vecteurs directeurs  $(\vec{u}, \vec{v})$  alors ces deux plans sont parallèles

## 3. Vecteurs coplanaires

**Définition** : Trois vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si, on peut exprimer le vecteur  $\vec{w}$  en fonction de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$

$$\vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \text{ coplanaires} \Leftrightarrow \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2 \quad \vec{w} = a \vec{u} + b \vec{v}$$

**Théorème** : Les points A, B, C et D sont coplanaires si, et seulement si :

$$\exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, \quad \overrightarrow{AD} = a \overrightarrow{AB} + b \overrightarrow{AC}$$

## II Repérage dans l'espace

**Théorème** : Un repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  dans l'espace est constitué d'un point origine O et de trois vecteurs non coplanaires :  $\vec{i}, \vec{j}$  et  $\vec{k}$ .

- Tout point M de l'espace est alors défini par :

$$\overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j} + z \vec{k} \quad (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$$

- Les trois réels uniques  $(x, y, z)$  sont appelés coordonnées du point M dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ . x correspond à l'abscisse, y à l'ordonnée et z à la cote.
- le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est dit orthonormal si, et seulement si,

$$\|\vec{i}\| = \|\vec{j}\| = \|\vec{k}\| = 1 \quad \text{et} \quad \vec{i}, \vec{j} \text{ et } \vec{k} \text{ orthogonaux 2 à 2}$$

## Conséquences

Tous les résultats de la géométrie plane s'étendent à l'espace par l'adjonction d'une troisième coordonnée.

### 1. Dans un repère $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

• Si  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  ont pour coordonnées  $(x; y; z)$  et  $(x'; y'; z')$ , alors :

– pour tout réel  $k$ ,  $k\vec{u}$  a pour coordonnées  $(kx; ky; kz)$  ;

– le vecteur  $\vec{u} + \vec{v}$  a pour coordonnées  $(x + x'; y + y'; z + z')$ .

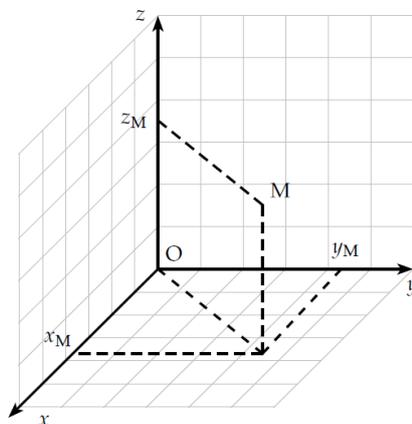
• Si A et B ont pour coordonnées  $(x_A; y_A; z_A)$  et  $(x_B; y_B; z_B)$ , alors :

– le vecteur  $\overrightarrow{AB}$  a pour coordonnées  $(x_B - x_A; y_B - y_A; z_B - z_A)$  ;

– le milieu I du segment [AB] a pour coordonnées  $\left(\frac{x_A + x_B}{2}; \frac{y_A + y_B}{2}; \frac{z_A + z_B}{2}\right)$ .

### 2. Dans un repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$

$$\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \quad \text{et} \quad \|\overrightarrow{AB}\| = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2 + (z_B - z_A)^2}.$$



**Exemple** : Soient quatre points  $A(2; 0; 1)$ ,  $B(1; -2; 1)$ ,  $C(5; 5; 0)$ ,  $D(-3; -5; 6)$ .

1) Montrer que A, B et C ne sont pas alignés.

2) Montrer que A, B, C et D sont coplanaires.

**Exemple** : Soient les points  $A(6;8;2)$ ;  $B(4;9;1)$ ;  $C(5;7;3)$  dans un repère orthonormal. Montrer que le triangle ABC est rectangle.

**Remarque** : Contrairement à la géométrie plane, on ne peut calculer le déterminant pour tester la colinéarité.

**Remarque** : Pour déterminer  $a$  et  $b$ , il faut résoudre un système à trois équations à deux inconnues. Une équation peut alors être incompatible avec les deux autres. Dans ce cas les coefficients  $a$  et  $b$  n'existent pas. Les points sont alors non coplanaires.

### III Représentation paramétrique d'une droite et d'un plan

#### 1. Droite

**Théorème** : Soit une droite  $(\Delta)$  définie par un point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et un vecteur directeur  $\vec{u}(a; b; c)$ .

La droite  $(\Delta)$  admet donc un système d'équations paramétriques, appelé représentation paramétrique, de la forme :

$$(\Delta) \quad \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$$

**Démonstration** : Soit un point quelconque  $M(x; y; z)$  de  $\Delta$ , alors  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires, donc :

$$\exists t \in \mathbb{R} \quad \text{tel que : } \overrightarrow{AM} = t\vec{u}$$

On obtient alors le système suivant :

$$\begin{cases} x - x_A = at \\ y - y_A = bt \\ z - z_A = ct \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = x_A + at \\ y = y_A + bt \\ z = z_A + ct \end{cases}$$

### Exercice

Donner une représentation paramétrique de la droite (AB) où  $A(-1 ; 2 ; -3)$  et  $B(1 ; -1 ; 1)$

### Exercice

Les représentations paramétriques suivantes sont-elles associées à une même droite ?

$$\begin{cases} x = 2t - 1 \\ y = t \\ z = 1 - 3t \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} \quad \text{et} \quad \begin{cases} x = 3 - 6s \\ y = -3s + 2 \\ z = 9s - 5 \end{cases} \quad s \in \mathbb{R} .$$

### Exercice

Considérons les droites : (d)  $\begin{cases} x = t + 1 \\ y = 2t - 3 \\ z = -t + 2 \end{cases} \quad t \in \mathbb{R}$  et (d')  $\begin{cases} x = 3s + 2 \\ y = -s - 1 \\ z = s + 1 \end{cases} \quad s \in \mathbb{R} .$

Étudier l'intersection des deux droites (d) et (d'), si elle existe.

## 2. Plan

**Théorème** : Soit un plan  $\mathcal{P}$  défini par un point  $A(x_A; y_A; z_A)$  et deux vecteurs non colinéaires  $\vec{u}(a; b; c)$  et  $\vec{v}(\alpha; \beta; \gamma)$ .

Le plan  $\mathcal{P}$  admet donc un système d'équation paramétrique, appelé représentation paramétrique, de la forme :

$$\mathcal{P} \begin{cases} x = x_A + a t + \alpha s \\ y = y_A + b t + \beta s \\ z = z_A + c t + \gamma s \end{cases} \quad (t, s) \in \mathbb{R}^2$$

### Exercice

On considère les points  $A(2 ; -1 ; -3)$ ,  $B(0 ; 1 ; 4)$  et  $C(-3 ; 0 ; 0)$ .

- 1) Montrer que les 3 points A, B et C définissent un plan.
- 2) Donner une représentation paramétrique du plan (ABC).